

La Rete Accompagna Innovazione

FORMAZIONE DOCENTI

S(scienze) **T**(tecnologie) **E**(ingegneria) **A**(arte) **M**(matematica)

Perché i nostri alunni non siano fuori dal mondo

In ogni Scuola oggi è indispensabile

un nucleo di Docenti formati

in grado di sostenere l'insegnamento/apprendimento

delle STEAM

ENTRA NELLA FORMAZIONE/ACCOMPAGNAMENTO

SARAI ACCOMPAGNATO PER I PROSSIMI 2 ANNI (60 ORE DI FORMAZIONE) IN UN PERCORSO DI
APPRENDIMENTO - SPERIMENTAZIONE – FEEDBACK

DA ESPERTI DIVULGATORI – ARTISTI – DOCENTI EUROPEI

1	2	3	4
Pensiero computazionale programmazione e robotica educativa	Matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali	Insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata	Disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali
5	6	7	
Arte e creatività digitali	Insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare	Inclusione e personalizzazione nell' insegnamento delle STEAM	

RIVOLGITI AL TUO ANIMATORE DIGITALE E/O REFERENTE

STEAM