

ISTITUTO COMPRENSIVO "PRINCIPE DI PIEMONTE"
Santa Maria Capua Vetere

<p>PROGETTO a.s. 2017/2018</p>
<p><u>Progetto: Badminton</u></p>

FINALITA'	Diffondere la conoscenza di discipline olimpioniche poco conosciute in Italia ma diffusissime in altre nazioni perché complete e adattissime all'ambiente e all'utenza scolastica che vede la formazione delle nuove generazioni anche da punto di vista degli sport di nicchia e dei valori che li animano.
DESTINATARI	Alunni della classe 4^F
TEMPO	2 ore al mese durante tutto l'anno scolastico.
OBIETTIVI	<p>Premesso che l'età d'inizio più proficua per la pratica va dai cinque ai dieci anni, si promuoveranno le doti di concentrazione e inventiva che si esplicano nei continui e repentini cambiamenti della tattica di gioco, in rapporto all'avversario e, nel doppio, al compagno di squadra che questo sport richiede ai protagonisti in campo. Oltre alle regole e altri valori tipici del Fair play sportivo, naturalmente si apprenderanno le basi del gioco:</p> <p>IMPUGNATURA SENSIBILITÀ CON IL VOLANO MUOVERSI NEL CAMPO IL SERVIZIO e le altre tecniche tipiche del badminton</p>
METODOLOGIA	L'attività viene presentata esclusivamente come gioco senza pressioni di alcun genere in modo che venga vissuto come attività ricreativa.
ATTIVITA'	Fase propedeutiche al gioco agonistico tra avversari, si studieranno video
MEZZI	Sono già presenti a scuola sia in dotazione all'istituto sia già di proprietà degli alunni e corrispondenti agli standard di sicurezza indispensabili per un sereno svolgimento delle attività
UBICAZIONE	Le parti teoriche si svolgeranno in classe mentre lo svolgimento sportivo sia all'aperto sia in palestra.
VALUTAZIONE	Durante le attività, a rotazione, gli alunni saranno

	giudici di gara per valutare la conoscenza delle regole. Infine un mini torneo al termine dell'anno scolastico per soddisfare il desiderio agonistico e valutare il progresso della tecnica di gioco di ciascuno.
DOCENTI REFERENTI	Luigi Perillo